**Ujian Tengah Semester**

**Proyek Perangkat Lunak**

**Proposal**



**Disusun Oleh:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Raditya Kurnia Rachman |
| NIM | : | A11.2019.12071 |
| Program Studi | : | Teknik Informatika |

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**2022**

**Pendahuluan**

Seiring berjalannya waktu Teknologi di negara Indonesia mulai berkembang, salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah teknologi internet, dimana dahulunya internet hanya digunakan untuk keperluan bertukar informasi dan berkomunikasi oleh orang-orang. Berbeda dengan dulu, sekarang semua orang bisa menggunakan internet dan teknologi internet pada saat ini lebih fleksibel dan dapat digunakan untuk berbagai macam keperluan. Salah satu bidang yang sekarang sedang banyak diminati oleh masyarakat adalah e-bussines atau bisnis online , bisnis online banyak diminati banyak orang karena tidak memerlukan banyak modal dan memiliki keuntungan yang cukup besar. Salah satu perusahaan yang melakukan bisnis online adalah Tokopedia.

Mendengar nama aplikasi Tokopedia ini siapa yang belum tahu tentang E-Commerce yang satu ini. Sekilas Tokopedia layaknya seperti toko-toko online yang lainnya, tetapi jika ditelusur lebih dalam Tokopedia merupakan sebuah ensiklopedia toko online yang ada di Indonesia. Sejarah Tokopedia dibangun berawal dari mimpi foundernya yang percaya dimana suatu saat akan berhasil menembus pasar Indonesia diimbangi dengan kerja keras mereka.

Tokopedia merupakan toko online terbesar di Indonesia yang memungkinkan individu maupun pemilik usaha di Indonesia untuk membuka dan mengelola toko online mereka sendiri secara mudah dan gratis, sekaligus memberikan pengalaman berbelanja online yang lebih aman dan nyaman. Tokopedia sendiri menjelaskan di situs mereka bahwa keuntungan bagi pembeli dengan pembayaran UNIK adalah proses verifikasi pembayaran yang instan, yang memungkinkan penjual lebih cepat menerima order dan barang yang dijual bisa lebih cepat sampai ke pembeli. Sedangkan untuk penjual, keuntungan yang ditawarkan adalah perluasan pasar pada para pengguna UNIK yang ingin membeli di berbagai merchant Tokopedia. Pilihan pembayaran baru selain yang sudah ada ini akan memberikan transaksi online yang lebih cepat dan mudah.

Ada beberapa fitur yang ditawarkan oleh Tokopedia yaitu fitur cara Order, Payment, dan Games yang berada dalam aplikasi tersebut.

Ada beberapa perencanaan yang harus di miliki oleh Tokopedia ini yaitu :

1. Project Charter

* Project Name : Tokopedia
* Project Sponsor : 1. William Tanuwijaya
  + - * Leontinus Alpha Edison
* Departemen Sponsor : Produksi
* Impact of Project :

Dapat Terpenuhinya kebutuhan para masyarakat yang berupa kebutuhan primer maupun kebutuhan sekunder .

1. Project Scope

Banyak berbagai took online yang berjualan di E-Commerce ini yang menawarkan berbagai macam barang seperti Baju, Alat Elektronik, Sembako, dan yang lain yang dimana semua produk tersebut memiliki bahan yang berkualitas.

1. Potensi Resiko :

Didalam suatu E-Commerce pasti terdapat sebuat resiko yang di hadapi oleh E-Commerce teersebut dan resiko tersebut. Salah satu resiko yang dapat terjadi yaitu salah satunya saat terjadinya para customer meng akses aplikasi Tokopedia ini tidak menutup kemungkinan terjadinya sistem error, maka mau tidak mau E-Commerce tersebut akan mendapatkan banyak complain dari para customer dan bila itu terjadi terus menerus maka E-Commerce tersebut sudah pasti menjadi jelek namanya.

1. Stackholder

Stackholder yang terlibat pada perusahaan ini yaitu terdapat Manager dari Tokopedia sendiri, Investor, dan Staff yang berada di Tokopedia.

1. Estimasi Biaya

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | Kuantitas | Gaji | Status | Lama Pengerjaan | Satuan | Jumlah |
| 1. | Manager | 1 | 150.000 | /jam | 500 | Hari | Rp. 30.000.000 |
| 2. | Staff | 3 | 100.000 | /jam | 500 | Hari | Rp. 20.000.000 |
|  |  |  |  |  | Total |  | Rp. 50.000.000 |